



BLANKI-Brettspiele

Bestell-Nr. 29.660

Diese Spielesammlung enthält vier Spieleklassiker zum Selbstgestalten.

- **Vier ins Ziel**
- **Schnecke**
- **Schlange**
- **Rennbahn**

Die Spielbretter können mit allen gängigen Farben bemalt werden. Auch das Bekleben mit bunten Tonpapier- oder Folienelementen sowie Stickern ist möglich und gibt den Spielen ein individuelles Aussehen.

Für die klassischen Spielvarianten werden zusätzlich noch Spielfiguren und Würfel (beides ebenfalls beim ALS-Verlag erhältlich) benötigt.

Spielmöglichkeiten

Spielbrett „Vier ins Ziel“

Dieses Spiel wird nach den gängigen Regeln des bekannten Spieleklassikers gespielt.

Spielbretter „Schnecke“, „Schlange“, „Rennbahn“

Die Schlange, die Schnecke oder die Rennbahn wird zunächst mit einem Start und einem Zielpunkt gekennzeichnet. Die Spieler würfeln mit dem Zahlenwürfel und rücken in der gewürfelten Augenzahl nach vorn. So versuchen sie, ihren Spielstein möglichst schnell vom Start zum Ziel zu bewegen.

Tipp: Jüngere Kinder können diese Spiele auch mit einem Farbwürfel spielen. Hierfür ist dann eine entsprechende Farbgestaltung der einzelnen Spielfelder nötig.

Wer möchte, kann nach eigener Fantasie Farbfelder mit verschiedenen Funktionen anlegen:

- einmal aussetzen
- eine beliebige Anzahl an Feldern zurückgehen
- eine beliebige Anzahl an Feldern nach vorn gehen
- ein weiteres Mal würfeln
- mit zwei Würfeln würfeln
- Aktionsfeld, bei dem der Spieler eine Aktionskarte ziehen und die darauf notierte Aufgabe bewältigen muss

Extratipp für das Schlangenspiel: Großen Spaß macht es Kindern, an verschiedenen Stellen des Spielfeldes Leitern einzuzeichnen. Erreicht man eine nach oben weisende Leiter, kann man seinen Weg zum Ziel über die Leiter abkürzen. Landet man allerdings auf einem Feld mit einer nach unten zeigenden Leiter, führt der Weg im Eiltempo wieder zurück.

Aktionskarten

Werden Felder gestaltet, die das Ziehen einer Aktionskarte erfordern, können diese ganz nach Wunsch erstellt werden. Wunderbar eignen sich hierzu unsere stabilen BLANKI-Karteikarten (DIN A7, Bestell-Nr. 29.697), man kann aber auch einfach feste Fotokartonstücke dafür verwenden.

Die Aktionskarten können allgemeine Aufgaben enthalten oder ganz speziell einem Themengebiet oder Unterrichtsfach entsprechend angepasst werden.

Lösungen zu den Fragen können auf einem Extrablatt notiert werden. Es ist auch möglich, die Lösung direkt auf die Karte zu schreiben. In diesem Fall muss die Frage von einem Mitspieler vorgelesen werden, der dann auch die gegebene Antwort überprüfen kann.

Beispiele für Aktionskarten finden Sie auf der Rückseite.

Viel Spaß beim Ausgestalten der Spielbretter und viel Freude beim Spielen

**wünscht Ihnen
Ihr ALS-Verlag**